

**Tag 1 9. Oktober 2024**

09:00 Registrierung

10:00 Begrüßung

***Impulsvorträge***

10:20 **„Open-Source-Plugin für präzise 3D-Solarpotenzialanalyse und Wirtschaftlichkeitsberechnung in der 3D-Umgebung VC Map“**  
Tim Balschmitter | *Hanse- und Universitätsstadt Rostock*

10:45 **„Entwicklung 3D-Viewer Baselland“**  
Philipp Franke | *Basel Landschaft*

11:10 **„GUZI – Goldene Urbane Zwillinge Information: Steigerung der Resilienz gegenüber klimatischen Wetterereignissen“**  
Thomas Schöll | *Stadt Schwabach*

11:35 **„Düsseldorf in 3D – Unser Weg zum Urbanen Digitalen Zwilling“**  
Brigitte Leggen | *Landeshauptstadt Düsseldorf*

12:00 **„Digital Twin Durban – Transfer des Bremer Digitalen Zwillinge nach Südafrika“**  
Sarah Tesmer | *Landesamt Geoinformation Bremen*

**12:30 *Mittagspause***

14:00 **„Neues rund um die VC Suite“**  
*Virtual City Systems*

**15:30 *Kaffeepause******Innovationsvorträge***

16:00 **„Verknüpfung des 3D Stadtmodells mit Klimasimulationen für nachhaltige Lebens- und Umweltqualität“**  
Katrin Droß | *Stadt Rosenheim*

16:20 **„CHEK – Auf dem Weg zum digitalen Bauantrag: Erprobung von GeoBIM und automatisierten Prüfwerkzeugen in europäischen Kommunen“**  
Elisa Dutsch | *Virtual City Systems*

16:40 **„hoferLand.digital – ein Modellprojekt Smart City“**  
Christian Schilcher | *RIWA*

17:00 **„3D city model to support autonomous drone traffic and services from the air“**  
Stanislaw Biernat, Bartosz Rosiak | *InfoSolutions*

**17:30 *Ende des ersten Veranstaltungstages*****19:00 *Austausch beim gemeinsamen Abendessen***



## Tag 2 10. Oktober 2024

09:00 Roadmap, Featurewünsche, Diskussion I

10:30 *Kaffeepause*

10:45 Roadmap, Featurewünsche, Diskussion II

12:00 *Mittagspause*

*Workshops Block I \**

13:00 **Workshop – CityGML 3.0 (I)**  
Dr. Claus Nagel, Dr. Zhihang Yao | *Virtual City Systems*

13:00 **Workshop – VC Publisher & Co. (I)**  
tbd | *Virtual City Systems*

13:00 **Workshop – BuildingReconstruction für Anwender (I)**  
Catherine Gall, Bertram Wölk | *Virtual City Systems*

13:00 **Workshop – VC Suite für Entwickler (I)**  
Jannes Bolling, Ben Kuster | *Virtual City Systems*

14:30 *Kaffeepause*

*Workshops Block II \**

14:45 **Workshop – CityGML 3.0 (II)**  
Dr. Claus Nagel, Dr. Zhihang Yao | *Virtual City Systems*

14:45 **Workshop – VC Publisher & Co. (II)**  
tbd | *Virtual City Systems*

14:45 **Workshop – BuildingReconstruction für Anwender (II)**  
Catherine Gall, Bertram Wölk | *Virtual City Systems*

14:45 **Workshop – VC Suite für Entwickler (II)**  
Jannes Bolling, Ben Kuster | *Virtual City Systems*

16:00 *Ende des zweiten Veranstaltungstages*

Änderungen im Programm sind vorbehalten, vorläufiger Stand des Programms 15. Juli 2024.

\* Im Zuge der Anmeldung bekunden Teilnehmer\*innen Interesse für einen Workshop. Sollte absehbar für einen Workshop zu wenig Nachfrage bestehen, kann dieser Workshop im Rahmen des Anwendertreffens abgesagt und später in Form eines Webinars digital angeboten werden.